Factsheet

Entwickler: Toukana Interactive

Website: https://toukana.com/dorfromantik

Preis: 12.99€ / $13.99 / £10.99 / ¥1420

Plattformen: PC (Windows), Mac, Nintendo Switch, Xbox One + X/S, PlayStation 4 + 5 | auf Steam, GOG und auf eurem Wohnzimmertisch

Veröffentlichung:

- 2021-03-25 Early Access (PC)
- 2022-04-28 Vollversion (PC)
- 2022-09-29 Nintendo Switch
- 2022-11-16 Erste Brettspiel-Edition
- 2025-08-14 Xbox & PlayStation
- 2026-06-02 Medieval Biome Pack
- 2026-06-25 Mac

Beschreibung

Dorfromantik ist ein entspanntes Aufbaustrategie- und Puzzlespiel, bei dem du nach und nach idyllische Dorflandschaften aus Kärtchen aufbaust. Mit Dorfromantik kannst du jederzeit in eine ruhige, friedliche Welt eintauchen und dir eine Auszeit vom Alltag nehmen. Gleichzeitig bietet Dorfromantik eine Herausforderung für alle, die danach suchen: Um den Highscore zu schlagen, ist vorausschauendes und strategisches Platzieren nötig.

Dorfromantik bietet Spielmodi für jeden Spielstil! Mach eine kurze Pause im schnellen Modus oder versuche, das Spiel im schweren Modus zu meistern. Im benutzerdefinierten Modus kannst du deine eigenen Regeln erstellen und sie mit anderen teilen, während der monatliche Modus jeden Monat eine neue Herausforderung für dich bereithält. Wenn du dich einfach nur entspannen und deine eigene Landschaft ohne Grenzen bauen willst, probiere den Kreativmodus aus!

Geschichte

Dorfromantik ist der Debüttitel von Toukana Interactive. Das unabhängige Indie-Spieleentwicklerstudio wurde, im Rahmen ihres Master-Studiums in Game System Design, 2020 von Luca Langenberg, Sandro Heuberger, Timo Falcke, und Zwi Zausch gegründet, die gemeinsam an der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (HTW Berlin) Game Design studierten. Seit dem Early Access Release ist das Team auf eine Größe von 8 angewachsen.Das Medienboard BerlinBrandenburg

förderte die Entwicklung und Veröffentlichung von Dorfromantik als innovatives audiovisuelles Projekt. Das DE:HIVE Institut der HTW Berlin unterstützt Toukana Interactive als Gründungsteam im Rahmen des hochschulinternen Inkubationsprogramms.

Features

- Aufbauen von weiten und Idyllischen Landschaften
- Einzigartige Mischung aus Strategie- und Puzzle-Mechaniken
- Entspannendes und beruhigendes Gameplay Strategisches Platzieren, um den Highscore zu schlagen
- Hoher Wiederspielwert - jede Partie ist einzigartig Viele freischaltbare Spielobjekte und Biome
- Außergewöhnliche Optik mit malerischem Brettspiel-Vibe
- Monatliche neue Herausforderungen - teile Einstellungen und Seeds mit Freunden, und messt euch anhand des Highscores.

Credits

Entwicklung:

- Luca Langenberg
- Sandro Heuberger
- Timo Falcke
- Zwi Zausch

Community Management: Dominik Heyer

Marketing: Marco Conrad

Musik:

- Laryssa Okada
- OnlySound
- pygoscelis

Sound: pygoscelis

Lokalisierung: RiotLoc

Unterstützt von:

- Medienboard Berlin/Brandenburg
- DE:HIVE

Kontakt

Allgemeiner Kontakt: contact@toukana.com

Presse: press@toukana.com

Discord: https://discord.gg/toukana

Instagram: https://instagram.com/toukana_interactive

Youtube: https://www.youtube.com/channel/UCpC2zhldGXRznxcZKhGFJFg

Tiktok: https://www.tiktok.com/@toukana_interactive

Bluesky: https://bsky.app/profile/toukana.bsky.social